

3Dモーシヨndeザイナー【ゲーム開発】

□□□□□□ ￥250,000 ~ 370,000 □□□□□□□□□□□□□□□□□□
 □□□□□□□□: tokyo JOB CODE: 12988-0

□□□□□□ □□□□□□□□□□	business level,intermediate level,□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□□□□□ □□□□□□□□□□□□□□	▼以下いずれかの実務経験(経験年数問わず) ・MAYA・3dsMAX ▼以下いずれかの経験 ・ゲーム開発における3Dモーシヨndeザイナー業務(経験年数問わず) ・アニメなどの映像業界でのデザイン業務(1年以上) ▼以下いずれかの経験をお持ちの方は積極面接いたします ・ゲーム開発において、特撮のデザイン業務経験のある方 ・ゲーム開発において、ロボットや格闘関連のデザイン業務経験のある方
□□□□□□□□□□□□□□ / □□□□□□□□□□	□□□□□□□□□□(□□□□□□□□□□□□□□□)
□□□□□□□□□□	東京都文京区大塚
□□□□□□□□□□□□□□□□	平日：10:00～19:00(残業あり)
□□□□□□□□□□□□□□□□ □□□□□□□□□□□□□□□□	裁量労働制 種別とみなし時間 ◆専門型裁量労働制 ※残業手当66時間/月、深夜手当40時間/月を含む 【昇給賞与】 ◆年1回 【給与内訳例】 ◆月額：約25万円～37万円の場合 ※交通費別途支給(5万円まで) 一部内訳： (月額)約25万円の場合 →基本給 / 約16万円 →みなし残業深夜 / 約9万円 (月額)約37万円の場合 →基本給 / 約22万円 →みなし残業深夜 / 約13万円
□□□□□□□□□□□□□□□□ □□□□/□□□□□□□□□□	設立年月：1987年05月 資本金：4,900万円 従業員数：101～300名 採用人数：5名 選考プロセス： 書類選考→一次面接(現場スタッフ・採用担当)→適正テスト→二次面接(役職・役員) 【仕事内容】 ゲーム開発における、3DCGデザインのモーシヨndeザイナー業務をメインとした業務をお願いします。 [業務詳細] モーションやカメラ等の作成 ◆使用ツール：Maya 【事業内容】 サマリー： 業務用・家庭用ゲームソフト、スマートフォンアプリの企画開発及び周辺機器の企画開発、製造販売 遊技機の映像企画開発 ショッピングセンターにおける娯楽施設の運営 主要顧客： サミー(株) (株)スクウェア・エニックス (株)セガ (株)ソニー・インタラクティブエンタテインメント (株)タイトー(株)バンダイ (株)バンダイナムコエンターテインメント (株)フォワードワークス 山佐(株) (株)レベルファイブ 【福利厚生】 通勤手当(月5万) 健康保険 厚生年金保険 雇用保険 労災保険 けが・病見舞金制度 24時間電話健康相談 教育制度 社外教育セミナーの受講(福利厚生) ジムの社員割引 【休日休暇】 完全週休2日制(土日)・祝日 夏季休暇 年末年始休暇 産前産後休暇 ※取得実績あり 育児休暇 ※取得実績あり

